

Vorgaben für Werbeanzeigen im Programmheft (halbe Seite)

14 • STANDÜBERSICHT

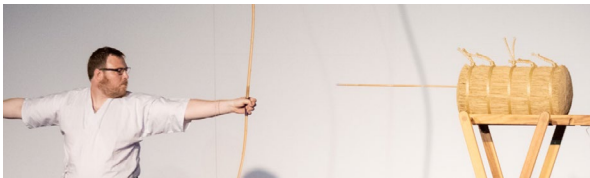
STANDÜBERSICHT • 15



Händler

Folgende Händler sind dieses Jahr mit einem Stand im Händler-raum vertreten:

- | | |
|-------------------------------|------------------------------------|
| AniPopGam | Kawaii Neko |
| Estatic Anime | Michas Magic World |
| Fairyware | myCostumes |
| Fuyuko | Otakusan |
| Kawaii Merch | WONDERLAND Shop |



Japankultur

Der Bereich für traditionelle japanische Kultur befindet sich im großen Foyer im Erdgeschoss.

- [Go](#)
Strategisches Brettspiel
- [Japan-Infostand](#)
Infos rund um Japan
- [Japan Shop Daisuki](#)
Japanische Food- und Non-Food-Artikel
- [Kendama Frankfurt](#)
Kendama, ein beliebtes japanisches Geschicklichkeitsspiel
- [TuS Kelsterbach – Kyudo](#)
Kunst des Bogenschießens (in der Sporthalle)

Fanprojekte

Die Fanprojekte findet ihr direkt im Foyer vor dem Händlersaal.

- [japanradio.de](#)
Internetradio
- [kibo.fm](#)
Internetradio
- [NintendoConnect Frankfurt](#)
Gaming-Community
- [N.G.E. Itasha e.V](#)
Einige Mitglieder des Clubs stellen ihre einzigartigen dekorierten Fahrzeuge im Itasha-Look auf dem Vorplatz der Stadthalle vor.
- [Parvis Gaming](#)
Alles rund um Gaming Cards, wie Yu-Gi-Oh oder Pokémon, und Zubehör.



Größe (alle Angaben Breite x Höhe)

Wir benötigen die Druckdatei für die Anzeige in einer Größe von **105 x 105 mm + 3 mm Beschnittzugabe** an allen Seiten, also insgesamt **111 x 111 mm**. Bitte **keine** Schnittmarken o.ä. im Dokument! Alle Texte sollten mindestens 6 mm Abstand zum Rand haben.

Dateiformat

Wir bevorzugen **pdfs**, wenn möglich **pdf X-3**, **jpgs** in ausreichender Auflösung sind auch möglich.

Farbe

Wir empfehlen für beste Ergebnisse **CMYK-Farben** (ISO Coated v2). Dateien in RGB-Farben nehmen wir auch an, und werden diese entsprechend konvertieren. Es kann aber sein, dass die Farben im Druck später etwas anders aussehen als in der Datei.

Auflösung

Alle Bilder sollten mindestens eine Auflösung von **300 Pixel/Zoll** im Endformat haben.